



Brainstorming

- Co je to Scratch?(Diskuze o tom, co Scratch je, jak se používá, a proč je populární pro vytváření jednoduchých her.)
 - Použití Scratch v různých projektech(Jaké různé projekty už byly ve Scratchi vytvořené? Můžeme udělat něco podobného?)
 - Proč si vybrat právě Scratch?(Jaké výhody má Scratch oproti jiným programovacím jazykům?)
- Jaká interaktivní hra nás baví?(Zamysleme se nad hrami, které nás baví hrát. Jaké prvky těchto her bychom mohli převzít do naší hry?)
 - Herní prvky a mechanismy(Jaké konkrétní herní prvky bychom chtěli do naší hry začlenit? Například skóre, mise, různé úrovně.)
- Jak vytvořit první krok ve Scratchi?(Jak bychom mohli zahájit tvorbu hry? Co by mělo být první krok, kdy otevřeme program Scratch?)
 - Plánování herního konceptu(Jaký by měl být základní koncept naší hry před tím, než začneme programovat?)
 - Co je důležité vědět před programováním?(Jaká základní pravidla a příkazy ve Scratchi bychom měli znát?)
- Testování a ladění hry(Proč je důležité testovat naši hru a jak bychom to mohli udělat efektivně?)
 - Příklady běžných chyb(Jaké chyby bychom mohli očekávat, když budeme testovat naši hru, a jak je opravit?)
 - Uživatelské testování(Jak získat zpětnou vazbu od spolužáků nebo rodiny a proč je to užitečné?)
- Jak zlepšit naši hru?(Co bychom mohli do hry přidat, aby byla zábavnější a pro hráče poutavější?)
 - Grafika a zvuk(Jak zlepšit vizuální stránku a přidat zvukové efekty?)
 - Příběh a postavy(Jaký příběh a jaké postavy bychom mohli do hry zakomponovat?)