

Brainstorming

- **Co je Scratch?** (Co si představíte, když slyšíte Scratch? Možná je to něco neznámého, ale nebojte se, ukážeme si, o co jde.)
 - **Použití Scratch v reálném světě** (Jak by nám mohly dovednosti ze Scratchu pomoci v budoucnu? Můžeme s tím dělat něco praktického?)
 - **Rozdíl mezi Scratch a obyčejným programováním** (Jak se liší Scratch od jiných programovacích jazyků, které známe, jako je například Python nebo Java?)
- **První kroky ve Scratchi** (Co myslíte, jak se dá ve Scratchi tvořit? Zkusme si představit, co bychom mohli udělat na začátek.)
 - **Vytvoření vlastního projektu** (Jaký jednoduchý projekt bychom mohli vytvořit jako první? Možná jednoduchou animaci nebo interaktivní příběh.)
 - **Práce s bloky** (Jak se asi programuje ve Scratchi? Co si představujete pod pojmem 'blokové programování'?)
- **Proč je důležité učit se programování?** (Jaké jsou podle vás důvody, proč se v dnešní době učit programování a algoritmizaci?)
 - **Programování v každodenním životě** (Jsou nějaké situace v našem životě, kde nevědomky používáme programování?)
 - **Kreativita a technologie** (Může programování rozvíjet naši kreativitu? Jakým způsobem?)
- **Hlavní funkce a možnosti Scratchu** (Co všechno myslíte, že můžeme pomocí Scratchu dělat? Čeho bychom chtěli dosáhnout?)
 - **Interaktivní hry** (Jak by mohla vypadat jedna zábavná hra vytvořená ve Scratchi? Co by bylo jejím hlavním cílem?)
 - **Animace a příběhy** (Jaké příběhy bychom mohli vyprávět pomocí animací ve Scratchi? Mohli bychom vytvořit třeba mini film?)