

Klíče pro život

Organizace a zajištění her a dalších činností

Vedoucí do 18 let

Jaké hry a činnost volit

- ◆ Pro koho bude program určen?
- ◆ Zohlednit složení hráčů, jejich věk, schopnosti, někdy i pohlaví
- ◆ Některé aktivity zabaví lépe dívčí kolektiv (rukodělné práce), jiné kluky (hry na sílu)
- ◆ Některé mladší děti, jiné 15ti leté habany
- ◆ Program by měl zabavit všechny!!!

Jaké hry a činnost volit

- ◆ Kde bude program probíhat?
- ◆ Předem promyslet
- ◆ Zajistit vhodný terén
- ◆ Některé aktivity vhodné do lesa, jiné do klubovny

Jaké hry a činnost volit

- ◆ Nápaditý program udrží pozornost a zaujetí
- ◆ Střídat klidové hry s akčními
- ◆ Sedavé s pohybovými
- ◆ Výuku s hrou

Jaké hry a činnost volit

- ◆ Snažit se výuku spojit s jednoduchou hrou
- ◆ S nudné aktivity se stane zábavná hra, děti si toho víc zapamatují
- ◆ Např. hrát lodě pomocí morseovky
- ◆ Pokud je na akci větší množství nováčků nebo neznámých lidí, začít akci seznamovací hrou

Kde čerpat nápady

- ◆ Knihy:
 - ◆ Oddílová knihovnička
 - ◆ V každé větší knihovně desítky knih o hrách

- ◆ Internetové databáze
 - ◆ Možnost filtrace podle prostředí, věku..
 - ◆ Diskuze s postřehy, alternativní pravidla
 - ◆ www.hranostaj.cz
 - ◆ www.hra.cz
 - ◆ www.junak.cervenepecky.cz/Hry/
 - ◆ www.zoubek.cz/homepage/hry/index.html

Jak vytvořit novou hru

- ◆ Vytvoření nové hry vyžaduje zkušenosti a mnohdy velké množství času
- ◆ Novou hru lze vytvořit i pomocí spojení dvou her, drobnou úpravou pravidel
- ◆ Zapojte do hry nový převlek, nové rekvizity, nový příběh

Jak vytvořit novou hru

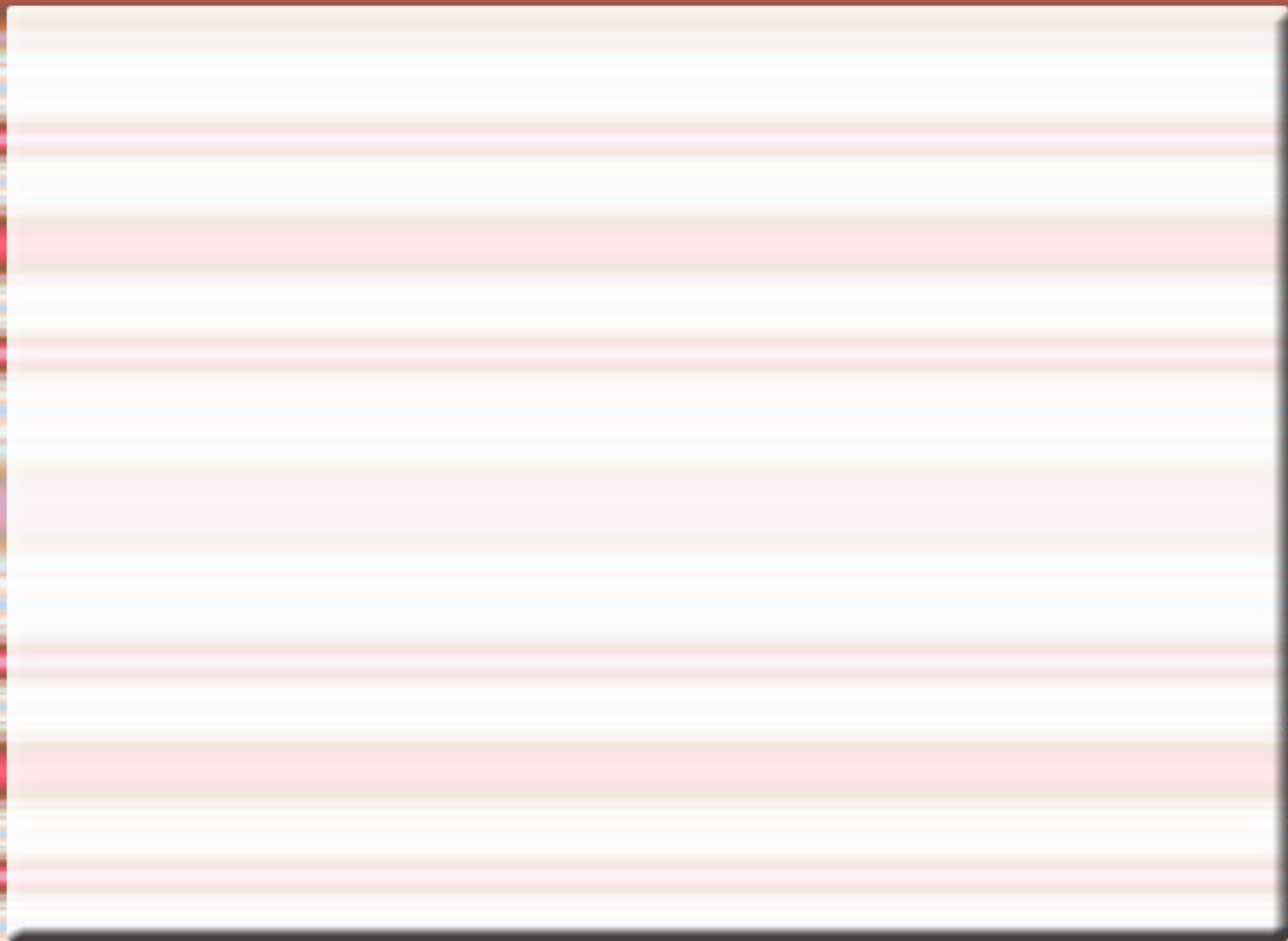
- ◆ Klasické lodě x lodě v terénu
- ◆ Z deskové hry na hru v terénu
- ◆ Souřadnicovou síť nakreslíme na papír
2x1m
- ◆ Souřadnice budeme vysílat morseovkou,
vysílačkou, pomocí cedulí
- ◆ Týmy jsou od sebe vzdálené několik
desítek, či stovek metrů

Jak dlouhá aktivita

- ◆ Aktivitu zbytečně nenatahujte
- ◆ Většinou postačí 10 – 30 minut
- ◆ Hry nesutále neprodlužujte a neopakujte
- ◆ Se zábavné hry se brzy stane nudná odrhovačka
- ◆ V nejlepším se má končit

Co je potřeba udělat předem

- ◆ Kvalitní a důkladná příprava – někdy zabere násobně víc času než realizace
- ◆ Začít s dostatečným předstihem
- ◆ Přípravu si sepsat – pravidla her, potřeba materiálu..
- ◆ Nachystat materiál, rekvizity, tabulky...
- ◆ Zajistit organizátory, potvrdit účast několik dní předem



Jak uvést hru

- ◆ Hru uvést příběhem, scénkou
- ◆ Použití rekvizit
- ◆ Inspirace knížkou, filmem, příhodou z oddílu
- ◆ Dobrá motivace a požití rekvizit může ze staré hry udělat hru zcela novou

Jak uvést hru

Bojovka v lese – bez příběhu

Bojovka v lese -
Výbuch Černobylu

Obránci v běžném oblečení

Obránci v bílých pláštích – zmutovaní vědci

Úkol - na sbírat co nejvíc lístečků

Úkol – na lžičce nasbírat co nejvíc uvařeného škrobu – jaderný odpad

Jak vysvětlit pravidla

- ◆ Pravidla musí být jasná a srozumitelná
- ◆ Složitější pravidla je lepší předem sepsat
- ◆ Vysvětlovat na konkrétních příkladech
- ◆ Součástí pravidel musí být vymezení herního území a délky hry
- ◆ Ověřit si znalost kontrolními otázkami
- ◆ Dát prostor pro dotazy a trpělivě odpovídat
- ◆ Upozornit na bezpečnost

Být na všechno sám?

- ◆ Na přípravě je dobré spolupracovat
- ◆ Předpoklad pro spolupráci je důvěra
- ◆ Překonat pocit, že Vy zvládnete všechno nejlíp
- ◆ Spolupráce může probíhat různě:
 - ◆ Připravit program společně
 - ◆ Rozdělit si program na akce
 - ◆ Rozdělit si schůzky v průběhu měsíce
 - ◆ Spolupracovat na výrobě rekvizit

Být na všechno sám

- ◆ Aktivní členy podporujte
- ◆ Slíbený čas jim skutečně přidělte
- ◆ Nepovedenou hru nekritizujte, ale navrhněte změny
- ◆ Jednou z nich budou schopní zástupci

Jak na turnaj

- ◆ Při přípravě turnaje je důležité promyslet systém
- ◆ Zvolený systém výrazně ovlivní délku trvání turnaje
- ◆ Pro každý turnaj je vhodný jiný systém

Jak na turnaj

Příklad 1: Máme k dispozici jedno hřiště každé, kolo trvá 3 minuty a je 16 účastníků:

- ◆ Každý s každým: 360 minut
- ◆ Klasický pavouk: 45 minut
- ◆ Základní skupiny po čtyřech, postupují první dva: 75 minut

Jak na turnaj

Příklad 2: Máme k dispozici čtyři hřiště každé, kolo trvá 3 minuty a je 16 účastníků:

- ◆ Každý s každým: 90 minut
- ◆ Klasický pavouk: 15 minut
- ◆ Základní skupiny po čtyřech, postupují první dva: 27 minut

Bezpečnost

- ◆ Vždy mít dostatečný dohled
- ◆ Rychlý přístup k lékárnice
- ◆ Program pro nezúčastněné
- ◆ Kontrola vhodného obutí a oblečení
- ◆ Poučení o bezpečnosti součástí vysvětlení pravidel

Bezpečnost

Při činnosti v klubovně:

- ◆ Dávat pozor na kamna a přímotopy
- ◆ Dávat pozor na ostré hrany a skleněné výplně
- ◆ Nedovolit vyklánění z oken
- ◆ Dávat pozor na elektrické spotřebiče, zásuvky a spínače

Bezpečnost

Při činnosti v lese:

- ◆ Vymezit herní území, označit nebezpečná místa
- ◆ Oznamit svolávací signál
- ◆ Dávat pozor na větvičky

Bezpečnost

Při činnosti v tělocvičně:

- ◆ Používat pouze odzkoušené nářadí
- ◆ Dávat pozor na stav parket, případně kluzké parkety
- ◆ Míčové hry hrát pouze v tělocvičnách k tomu uzpůsobených (kryty oken a světel)

Při činnosti na hřišti:

- ◆ Zkontrolovat hřiště a odklidit kamení, sklo..

Rady na konec

- ◆ Více je lepší než méně
 - ◆ Program, který nevyužijete nyní, použijete příště
- ◆ Dešťový program připravujte zodpovědně
 - ◆ Kvalitně připravený dešťový program může vydržet i rok
- ◆ Hry si zapisujte do deníčku i s krátkými pravidly, rozdělte podle kategorií
 - ◆ Za několik let získáte nepřebornou studnici inspirace
 - ◆ Nezaskočí vás žádná nudná chvíle